|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Naviguer par catégorie |
| Scénario | L’utilisateur cherche un article par catégories (happy path) |
| Objectif | Trouver un article selon une catégorie |
| Pré conditions | L’utilisateur est sur le site |
| Post condition (réussite) | L’utilisateur a trouvé un article |
| Règles de gestion |  |
| Description | |  |  | | --- | --- | | Étapes | Actions | | 1 | L’utilisateur clique sur « Choisir une catégorie » | | 2 | Le système affiche les catégories | | 3 | L’utilisateur choisit une catégorie | | 4 | Le système affiche les articles correspondants | | 5 | L’utilisateur choisit ses préférences ( modèle, prix, type d’achat : enchère / directe) | | 6 | Le système ré-affiche les articles filtrés | | 7 | L’utilisateur choisit l’article | |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Naviguer par catégorie |
| Scénario | L’utilisateur cherche un article par catégories (happy path) |
| Objectif | Trouver un article selon une catégorie |
| Pré conditions | L’utilisateur est sur le site |
| Post condition (réussite) | L’utilisateur a trouvé un article |
| Règles de gestion |  |
| Description | |  |  | | --- | --- | | Etapes | Actions | | 1 | L’utilisateur clique sur « Choisir une catégorie » | | 2 | Le système affiche les catégories | | 3 | L’utilisateur choisit une catégorie | | 4 | Le système affiche les articles correspondant | | 5 | L’utilisateur choisit ses préférences ( modèle, prix, type d’achat : enchère / directe) | | 6 | Le système ne trouve pas d’articles correspondants | | 7 | L’utilisateur change ses préférences | | 8 | Le système recharge la page selon les nouvelles préférences | | 9 | L’utilisateur choisit un article | |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Naviguer par catégorie |
| Scénario | L’utilisateur ne trouve pas de catégorie correspondant à ses préférences (erreur) |
| Objectif | Trouver un article selon une catégorie |
| Pré conditions | L’utilisateur est sur le site |
| Post condition (réussite) | L’utilisateur n’a pas trouvé la catégorie voulue |
| Règles de gestion |  |
| Description | |  |  | | --- | --- | | Etapes | Actions | | 1 | L’utilisateur clique sur « Choisir une catégorie » | | 2 | Le système affiche les catégories | | 3 | L’utilisateur ne trouve pas sa catégorie désirée | | 4 | L’utilisateur reviens à l'accueil | |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Naviguer par catégorie |
| Scénario | L’utilisateur ne trouve pas d’articles correspondant à ses préférences dans la catégorie (erreur) |
| Objectif | Trouver un article selon une catégorie |
| Pré conditions | L’utilisateur est sur le site |
| Post condition (réussite) | L’utilisateur a trouvé un article |
| Règles de gestion |  |
| Description | |  |  | | --- | --- | | Etapes | Actions | | 1 | L’utilisateur clique sur « Choisir une catégorie » | | 2 | Le système affiche les catégories | | 3 | L’utilisateur choisit une catégorie | | 4 | Le système affiche les articles correspondant | | 5 | L’utilisateur choisit ses préférences ( modèle, prix, type d’achat : enchère / directe) | | 6 | Le système ne trouve pas d’articles correspondants | | 7 | L’utilisateur change ses préférences | | 8 | Le système recharge la page selon les nouvelles préférences | | 9 | L’utilisateur ne trouve pas d’article et reviens à l'accueil | |